



# JACKET JOE

**Chorégraphes : Esther & José**

Novice - 32 comptes - 4 murs -

3 Tags – 1 Restart

Musique : George McAnthony - Trapper Jacket Joe

## **SECT-1 (HEELS SWITCHES, STOMP, & FLICK, STOMP) RIGHT & LEFT**

1 & 2 & Touch Talon D devant – PD à côté du PG – Touch Talon G devant – PG à côté du PD

3 & 4 Stomp Up PD à côté du PG – Flick PD derrière – Stomp PD à côté du PG

5 & 6 & Touch Talon G devant – PG à côté du PD – Touch Talon D devant – PD à côté du PG

7 & 8 Stomp Up PG à côté du PD – Flick PG derrière – Stomp PG à côté du PD

## **SECT-2 CHASSE LEFT, ROCK BACK, KICK BALL CROSS TWICE**

1 & 2 Pas chassés PG-PD-PG à gauche

3 – 4 Rock PD derrière – retour s/PG

**RESTART**

5 & 6 Kick PD devant – PD à côté du PG – PG croise devant PD

7 & 8 Kick PD devant – PD à côté du PG – PG croise devant PD

## **SECT-3 ROCK FWD ¼ TURN, FULL TURN, COASTER STEP, KICK BALL STEP**

1 – 2 ¼ tour D, Rock PD devant – retour s/PG

3 – 4 ½ tour D, PD devant – ½ tour D, PG derrière

5 & 6 PD derrière – PG à côté du PD – PD devant

7 & 8 Kick PG devant – PG à côté du PD – PD devant

## **SECT-4 SHUFFLE FWD, STOMP TWICE, ROCK BACK JUMP ¼ TURN x2**

1 & 2 PG-PD-PG en avançant

3 - 4 Stomp Up PD à côté du PG x2

5 & 6 (en sautant) ¼ tour G, Rock PD derrière et Kick PG devant – retour s/PG – Stomp Up PD à côté du PG

7 & 8 (en sautant) ¼ tour G, Rock PD derrière et Kick PG devant – retour s/PG – Stomp Up PD à côté du PG

## **TAG-1 A LA FIN DES 2° - 3° - 6° - 8° MUR, rajouter**

1 – 4 Touch Talon D devant – PD à côté du PG – Touch Talon G devant – PG à côté du PD

puis reprendre la danse au début

## **TAG-2 A LA FIN DU 4° MUR, rajouter JAZZ BOX**

1 - 4 PD croise devant PG – PG derrière – PD à droite – Scuff PG à côté du PD

5 - 8 PG croise devant PD – PD derrière – PG à gauche – Stomp Up PD à côté du PG

puis reprendre la danse au début

## **RESTART AU 5° MUR**

Danser jusqu'au Compte-4 de la Section-2 ..... puis..... Stomp Up PD à côté du PG

Et reprendre la Danse au début lorsque la musique redémarre

## **FINAL AU 10° MUR**

Danser jusqu'au Compte-4 de la Section-2 ..... puis..... Stomp Up PD à côté du PG