

VIRGINIE

Chorégraphe : Adriano CASTAGNOLI

Niveau: INTERMEDIAIRE Type: 64 comptes - 2 murs

Musiue ;If I Died Today- -Tim Mc Graw

LOCK FORWARD RIGHT, HOLD, STEP, BACK, CROSS, HOOK BACK

- 1 2 PD devant Lock PG derrière PD
- 3 4 PD devant Pause
- 5 6 PG à gauche PD derrière
- 7 8 PG croise devant PD Hook PD derrière Genou G

LOCK BACK RIGHT, HOLD, ROCK LEFT BACK, STOMP (TWICE)

- 1 2 PD derrière Lock PG devant PD
- 3 4 PD derrière Pause
- 5 6 Rock PG derrière retour s/PD
- 7 8 Stomp PG à côté du PG Stomp PG devant

TURN ¼ LEFT, SCUFF, TURN ¼ LEFT AND 2 SCOOT, STEP, STOMP, ROCK RIGHT BACK

- 1 2 ¼ tour G, PD à droite Scuff PG à côté du PD
- 3 4 (en sautant) 1/4 tour G, 2 Sauts s/PD en avançant et Hitch Genou G
- 5 6 PG devant Stomp Up PD à côté du PG
- 7 8 Rock PD derrière retour s/PG

KICK, HOOK, KICK, BRUSH BACK, TOE BACK, TURN ½ RIGHT, STOMP (TWICE)

- 1 2 Kick PD devant Hook PD devant Tibia G
- 3 4 Kick PD devant Brush PD derrière
- 5 6 Touch Pointe D derrière ½ tour D, poser Talon D au sol
- 7 8 Stomp PG à côté du PD Stomp PG à gauche

SWIVEL RIGHT FOOT, JAZZ BOX LEFT

- 1 2 Swivel Talon D à gauche Swivel Pointe D à gauche
- 3 4 Swivel Pointe D à droite Swivel Talon D à droite
- 5 6 PG croise devant PD PD derrière
- 7 8 PG à gauche Stomp Up PD à côté du PG

TURN ¼ RIGHT, STOMP, TURN ¼ LEFT, SCUFF, CROSS, TOUCH, BACK, TURN ¼ RIGHT & KICK

- 1 2 ¼ tour D, PD devant Stomp Up PG à côté du PD
- 3 4 ¼ tour G, PG devant Scuff PD à côté du PG
- 5 6 PD croise devant PG Touch Pointe G derrière Talon D
- 7 8 PG derrière ¼ tour D, Kick PD devant

COASTER STEP RIGHT, LOCK, STEP, SCUFF, SCOTT (TWICE)

- 1 2 PD derrière PG à côté du PD
- 3 4 PD devant Lock PG derrière PD
- 5 6 PD devant Scuff PG à côté du PD
- 7 8 (en sautant) 2 Sauts s/PD en avançant et Hitch Genou G

STEP, STOMP, FULL TURN TO RIGHT BACK, TURN ¼ RIGHT, SLIDE

- 1 2 PG devant Stomp Up PD à côté du PG
- 3 4 Touch Pointe D derrière ½ tour D, poser Talon D au sol
- 5 6 Touch Pointe G devant ½ tour D, poser Talon G au sol
- 7 8 ¼ tour D, Grand pas PD à droite glisser PG à côté du PD