

DREAMERS

Intermédiaires -64 comptes -2 murs

Chorégraphe: Two of Us

Musique: DEREK RYAN -Dreamers and believers

SECT-1 JAZZ BOX, STOMP L, STEP LOCK(R-L-R), STOMP UP L

1 à 4 Croise PD devant PG - Pas PG derrière - Pas PD à D - Stomp PG à côté de PD
5 à 8 Pas PD devant - Lock PG derrière PD - Pas PD devant - Stomp Up PG à côté de PD

SECT-2 COASTER STEP L, SCUFF R, ROCKING CHAIR

1 - 2 Pas PG derrière - Pas PD à côté de PG
3 - 4 Pas PG devant - Scuff PD à côté de PG
5 à 8 Rock Step PD devant - Retour /PG - Rock Step PD derrière - Retour /PG

SECT-3 VINE TO R, 1/4 T R & ROCK STEP R FWD, 3/4 T R & STEP R, SCUFF L

1 à 4 Pas PD à D - Croise PG derrière PD - Pas PD à D - Croise PG devant PD
5 - 6 1/4 t à D, Rock Step PD devant - Retour /PG
7 - 8 3/4 t à D, Pas PD à D - Scuff PG à côté de PD

SECT-4 VINE TO L, ROCK STEP L TO L, RECOVER R, CROSS L - OVER R, HOLD

1 à 4 Pas PG à G - Croise PD derrière PG - Pas PG à G, Croise PD devant PG
5 à 8 Rock Step PG à G - Retour /PD - Croise PG devant PD – Pause

SECT-5 KICK R, STOMP UP R, FLICK R, STOMP UP R, SWIVELS R (TOE-HEEL-TOE) STOMP UP L BESIDE R

1 à 4 Kick PD devant - Stomp Up PD à côté de PG - Flick PD derrière - Stomp UP PD à côté de PG
5 à 8 Pivoter Pointe PD à D - Pivoter Talon PD à D - Pivoter Pointe PD à D - Stomp Up PG à côté de PD

SECT-6 KICK L, STOMP UP L, FLICK L, STOMP UP L, SWIVELS L FOOT (TOE-HEEL-TOE), SCUFF R BESIDE R

1 à 4 Kick PG devant - Stomp Up PG à côté de PD - Flick PG derrière - Stomp UP PG à côté de PD
5 à 8 Pivoter Pointe PG à G - Pivoter Talon PG à G - Pivoter Pointe PG à G - Scuff PD à côté de PG

SECT-7 MILITARY PIVOT, KICK R FWD, STOMP R, KICK L FWD, STOMP L

1 à 4 Pas PD devant - 1/2 t à G (PdC /PG) - Pas PD devant - 1/2 t à G (PdC /PG)
5 à 8 Kick PD devant - Stomp PD devant - Kick PG devant - Stomp PG devant

SECT- 8 SWIVELS L, RECOVER, POINT L TO L BACKWARD, MONTEREY TURN R

1 - 2 Pivoter Talons à G - Retour Talons au centre (PdC /PD)
3 - 4 Pointe PG à G - Pas PG derrière
5 à 8 Pointe PD à D - 1/2 t à D, Pas PD près de PG - Pointe PG à G - Ramener PG près de PD

TAG au 3, 6, 10 & 11ème murs , après le 48ème et après le 64ème compte

1 à 4 Pas à D - Stomp Up PG à côté de PD - Pas à G - Stomp UP PD à côté de P

RESTART 7ème mur : Restart à la fin du 32ème compte (section 4)

Reprendre avec le sourire !!!

Horses & Country

Association loi 1901